



2025. gada marts

Radošo darbu konkursa “Audzē, pēti, izgaršo!” NOLIKUMS

Radošo darbu konkursu “Audzē, pēti, izgaršo!” organizē Lauku atbalsta dienests sadarbībā ar ar mārketinga aģentūru SIA BSMS (Reģ.Nr. LV40003471367). Konkurss tiek finansēts no Eiropas Lauksaimniecības garantiju fonda un valsts finanšu līdzekļiem.

1. Pamatinformācija

Konkursa mērķis ir radošā un praktiskā veidā sniegt sākumskolas (1.-4. klašu) skolēniem iespēju izzināt augļu, dārzenu un zaļumu audzēšanas procesu, kā arī veicināt izpratni par veselīga uztura nozīmi. Konkurss mudina bērnus ne tikai audzēt un rūpēties par augiem, bet arī izgaršot pašu izaudzēto, veidojot saikni starp pārtikas izcelsmi un veselīgiem ēšanas paradumiem.

Radošais konkurss “Audzē, pēti, izgaršo!” rosina skolēnus praktiski iesaistīties – izvēlēties, sēt un kopt augus, dokumentēt to augšanas procesu un veidot radošu darbu, kas atspoguļo viņu novērojumus un pieredzi. Konkurss ne tikai attīsta bērnu radošumu un atbildības sajūtu, bet arī sniedz vērtīgas zināšanas par augu dzīves ciklu, veselīgu dzīvesveidu un uzturu.

Papildus dalībnieki tiek mudināti eksperimentēt ar garšām un izstrādāt veselīgas receptes, kurās izmantots pašu izaudzētais. Lai iedvesmotu un sniegtu praktiskus padomus, konkursa ietvaros sociālajos tīklos būs pieejama izglītojoša informācija par augu audzēšanu, to nozīmi uzturā un interesanti fakti, kas veicina bērnu interesi un izpratni par veselīgu dzīvesveidu.

2. Dalībnieki

Konkursa dalībnieki ir Latvijas vispārīgizglītojošo skolu 1.- 4. klašu skolēni. Konkursā piedalās visa klase kopā.

3. Konkursa uzdevumi un prasības

- 3.1. Vienas klases ietvaros izveidot radošo darbu/projektu (fotokolāžu, dienasgrāmatu, video, zīmējumu kopumu, komiksu u.c. vizuālo darbu dažādos formātos), kas dokumentē augu audzēšanas procesu un atspoguļo bērnu pieredzi un novērojumus.
- 3.2. Konkursa dalībniekiem jāizvēlas un jāaudzē kāds augs (piemēram, sīpoli, salāti, garšaugi vai citi zaļumi), rūpīgi dokumentējot tā augšanas procesu un kopšanu.
- 3.3. Radošajam darbam jāiekļauj:
 - Auga audzēšanas posmi (no sēšanas līdz pilnībā izaudzētam augam), pievienojot fotogrāfijas, zīmējumus vai citus vizuālos materiālus.
 - Īss apraksts par veiktajām darbībām un bērnu novērojumiem audzēšanas procesā.

- Izstrādāta recepte, kā pašu izaudzētais augs var tikt izmantots veselīgā maltītē (recepte papildināma ar aprakstu un vizuālajiem materiāliem).
- 3.4. Darbam jābūt radošam, pārskatāmam un oriģinālam, veicinot skolēnu izpratni par veselīgu uzturu un tā nozīmi ikdienā.

4. Konkursa norise

Pieteikšanās dalībai konkursā notiek, aizpildot elektronisko anketu (<https://forms.gle/6RejE3rin1xSnzws9>) līdz 2025. gada 25. aprīlim (ieskaitot).

Radošie darbi jāiesniedz līdz 2025. gada 5. maijam (ieskaitot), nosūtot uz e-pastu konkurss@bsms.lv vai nogādājot klātienē, aģentūras "BSMS" ofisā (adrese: Rīga, Dēļu iela 4, LV-1004), par piegādes laiku iepriekš vienojoties, rakstot uz iepriekšminēto e-pastu vai zvanot pa tālruni +371 26478686.

Iesniedzot radošo darbu, tam jāpievieno norāde "Konkurss "Audzē, pēti, izgaršo!" un šāda informācija:

- izglītības iestādes nosaukums;
- klase un komandas nosaukums;
- klases audzinātāja vai pieteicēja vārds, uzvārds un kontaktinformācija (e-pasts, tālruņa numurs).

5. Darbu vērtēšanas kritēriji

Laika posmā no 2025. gada 6. līdz 9. maijam konkursā iesniegtos darbus vērtēs mārketinga aģentūras BSMS un Lauku atbalsta dienests pārstāvji.

Konkursa darbi tiks vērtēti pēc šādiem kritērijiem:

- Darba atbilstība un tēmas izpēte – Darbs skaidri atspoguļo konkursa tēmu un demonstrē izpratni par auga audzēšanas procesu. Novērojumi ir pamatoti un atspoguļo bērnu iesaisti (maksimālais punktu skaits – 3 punkti).
- Procesa dokumentācija un izpratne – Augšanas process ir detalizēti fiksēts, atspoguļojot galvenos posmus: sēšanu, kopšanu un novērojumus. Darbā redzama skolēnu izpratne par auga attīstības ciklu (maksimālais punktu skaits – 3 punkti).
- Recepte un veselīga uztura pielietojums – Recepte, kurā izmantots pašu audzētais augs, ir pārdomāta un veselīga. Skolēni demonstrē izpratni par tā nozīmi uzturā un piedāvā praktisku pielietojumu ikdienas maltītēs (maksimālais punktu skaits – 3 punkti).
- Radošums un vizuālais noformējums – Darbs izceļas ar oriģinālu un radošu pieeju. Vizuālais noformējums ir pārdomāts, estētiski pievilcīgs un atspoguļo skolēnu radošās spējas (maksimālais punktu skaits – 3 punkti).

Punktu piešķiršanas skala:

- 0 punkti – neatbilst kritērijiem;
- 1 punkts – izpildīts minimums;
- 2 punkti – daļēji atbilst;
- 3 punkti – pilnībā atbilst.

Maksimālais iespējamais punktu skaits: 12 punkti.

6. Konkursa balvu fonds un balvu ieguvēji

6.1. Balvas - katrā klašu grupā (1.-4.klase) tiks nominēti trīs uzvarētāji – 1., 2. un 3. vietas ieguvēji. Kopumā konkursā tiks izceltas divpadsmit uzvarētāju klases.

- 1. vieta – 5 galda spēles pēc klases izvēles no piedāvātā spēļu klāsta.
- 2. vieta – 4 galda spēles pēc klases izvēles no piedāvātā spēļu klāsta.
- 3. vieta – 3 galda spēles pēc klases izvēles no piedāvātā spēļu klāsta.

6.2. Pilns piedāvāto spēļu saraksts ir pieejams 2. pielikumā. Tajā iekļautas gan klasiskas, gan jaunas, aizraujošas un attīstošas spēles, kas veicina loģisko domāšanu, radošumu un komandas sadarbību.

6.3. Organizators patur tiesības veikt izmaiņas piedāvātajā sarakstā, ņemot vērā spēļu pieejamību brīdī, kad balvas tiks izsniegtas. Galējais spēļu saraksts un izvēles iespējas tiks individuāli nosūtītas uzvarētājiem pēc konkursa noslēguma.

6.4. Veicināšanas balvas - novērtējot visu dalībnieku ieguldīto darbu, katra klase, kas piedalījies konkursā, saņems:

- digitālu diplomu ar pateicību par dalību, kas tiks nosūtīts uz pieteikumā norādīto e-pasta adresi;
- izglītojošu materiālu printēšanai (5–10 lpp.), kas ietvers dažādus uzdevumus par veselīgu uzturu, uztura piramīdām un piena, augļu un dārzeņu nozīmi uzturā. Šis materiāls būs noderīgs skolotājiem kā mācību palīg līdzeklis turpmākajām nodarbībām un/vai pagarinātās grupas laikā.

7. Laimētāju paziņošana

Uzvarētāju klases tiks informētas personīgi, zvanot vai sūtot SMS uz reģistrācijā norādīto tālruņa numuru vai sūtot vēstuli uz norādīto e-pastu 5 darba dienu laikā pēc konkursa noslēgšanas.

Tāpat arī konkursa rezultāti tiks publicēti programmas “Piens un augļi skolai” tīmekļa vietnē www.piensaugliskolai.lv un sociālo tīklu kontos *Instagram* un *Facebook*. Visas konkursā reģistrētās klases saņems paziņojumu par rezultātiem uz pieteikumā norādīto e-pasta adresi.

Konkursa ietvaros iesniegtie darbi tiks apkopoti un izvietoti virtuālajā galerijā programmas “Piens un augļi skolai” tīmekļa vietnē, lai ikviens interesents varētu iepazīties ar skolēnu radītajiem darbiem un iedvesmoties no to radošajām idejām.

8. Balvu izsniegšana

- 8.1. Pēc konkursa uzvarētāju paziņošanas un sazināšanās ar laimētājiem, katrai uzvarētāju klasei tiks nosūtīts piedāvātais galda spēļu klāsts, no kura klases varēs izvēlēties sev vēlamās balvas atbilstoši iegūtajai vietai.
- 8.2. Balvas tiks piegādātas uz uzvarētāju norādīto izglītības iestādes adresi vai citu iepriekš saskaņotu adresi, izmantojot:
 - kurjera pakalpojumus,
 - pakomātu sistēmu, ja balvu izmērs un saturs to pieļauj.
- 8.3. Balvu piegāde tiks nodrošināta ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienu laikā pēc tam, kad klase būs sniegusi informāciju par izvēlētajām galda spēlēm.
- 8.4. Ja organizatoram atkārtoti neizdodas sazināties ar uzvarētāju klasi vai tās pārstāvi 10 (desmit) darba dienu laikā pēc pirmās saziņas mēģinājuma, organizators patur tiesības balvu nepiešķirt.
- 8.5. Organizators neuzņemas atbildību par balvu nozaudēšanu vai bojājumiem, kas radušies pēc to izsniegšanas kurjeram vai piegādes pakalpojumu sniedzējam.
- 8.6. Veicināšanas balvas (digitālie diplomi un izglītojošie materiāli) tiks nosūtīti elektroniski uz konkursa pieteikumā norādīto e-pasta adresi 10 (desmit) darba dienu laikā pēc konkursa noslēguma.



Informācija par fizisko personu datu apstrādi

1. Kas mēs esam?

Konkursu “Audzē, pēti, izgaršo!” organizē Lauku atbalsta dienests sadarbībā ar SIA BSMS (Reģ. Nr. LV40003471367, juridiskā adrese: Dēļu iela 4, Rīga, LV-1004, e-pasts: bsms@bsms.lv, tālr. 26478686).

2. Kas ir personas dati un kādēļ tie tiek sargāti?

Personas dati ir jebkura informācija, kas tieši vai netieši var identificēt konkrētu personu, piemēram, vārds, uzvārds, e-pasts un tālruņa numurs. Saskaņā ar Vispārīgo datu aizsardzības regulu (GDPR) [saite uz <https://gdprinfo.eu/lv>], fizisko personu dati tiek aizsargāti un tos nedrīkst patvaļīgi apstrādāt.

3. Kādēļ datu apstrāde ir nepieciešama konkursam “Audzē, pēti, izgaršo!”?

Lai nodrošinātu dalību konkursā un balvu piegādi uzvarētājiem, nepieciešama noteiktu personas datu apstrāde. Ja konkursa pieteikuma iesniedzējs nepiekrīt datu apstrādei, dalība konkursā nav iespējama.

4. Kādi dati tiek apstrādāti?

4.1. Pieteikuma anketā tiks ievākti šādi dati:

- Izglītības iestādes nosaukums
- Klases nosaukums
- Klases audzinātāja vai pieteicēja vārds, uzvārds
- Kontaktinformācija (e-pasts, tālruņa numurs)

4.2. Balvu piešķiršanas un nosūtīšanas procesā uzvarētāju klašu pārstāvjiem var tikt pieprasīta papildu informācija par piegādes adresi un saņēmēju, ja nepieciešams.

5. Piekrišana datu apstrādei

Pieteikuma iesniegšana konkursā tiek uzskatīta par piekrišanu personas datu apstrādei šī nolikuma ietvaros. Dalība konkursā ir brīvprātīga, un dalībniekam ir tiesības jebkurā brīdī atsaukt savu piekrišanu, nosūtot rakstisku pieprasījumu uz konkurss@bsms.lv no reģistrācijas laikā norādītā e-pasta vai reģistrācijas laikā norādītā tālruņa uz mūsu tālruni 26478686. Piekrišanas atsaukšana nozīmē, ka dalība konkursā tiek anulēta.

6. Dalībnieku tiesības

6.1. Jums ir tiesības pieprasīt informāciju par to, kādi Jūsu dati tiek apstrādāti, un nepieciešamības gadījumā lūgt to labošanu vai dzēšanu.

6.2. Ja uzskatāt, ka Jūsu dati tiek apstrādāti prettiesiski, Jums ir tiesības iesniegt sūdzību Datu valsts inspekcijā.

6.3. Nepilngadīgo skolēnu gadījumā par datu apstrādi atbildīgi ir bērna vecāki vai aizbildņi, un jebkādas pieprasītās izmaiņas personas datu apstrādē var veikt tikai viņu uzdevumā.

7. Datu saglabāšanas ilgums

Personas dati tiks glabāti līdz konkursa noslēgumam un balvu izsniegšanai, pēc tam tie tiks dzēsti, izņemot gadījumus, kad normatīvie akti nosaka ilgāku saglabāšanas termiņu.

8. Citi jautājumi

Ja Jums ir jautājumi par datu apstrādi, lūdzam sazināties ar mums, rakstot uz konkurss@bsms.lv.

Novēlam veiksmi konkursā!

Konkursa balvu fonds – piedāvāto spēļu klāsts

1. Zemāk norādītais galda spēļu saraksts ir orientējošs, un to var ietekmēt pieejamība konkursa noslēguma brīdī. Ja kāda no spēlēm nebūs pieejama brīdī, kad tiks izsniegtas balvas, organizators patur tiesības piedāvāt līdzvērtīgu alternatīvu. Uzvarētājiem tiks nosūtīts precizēts spēļu saraksts pēc konkursa noslēguma.

2. Piedāvāto spēļu klāsts:

- Flow
- Halli Galli
- DJECO spēle Vegeto Mondo
- Alias Bērnu
- Ligretto Kids
- 5 sekundes Junior LV
- Izglītojošā galda spēle "Valstis un karogi"
- ICECOOL
- Tikai Viens
- Zing-A-Zam
- Draftosaurus
- Krēsls uz Krēsla
- Katamino Family, prāta mežģis
- Jenga
- Scrabble Latviešu 2in1
- Pictionary Air (LV)
- Blokus
- Pandemic
- Dobble
- Dixit
- UNO Deluxe